



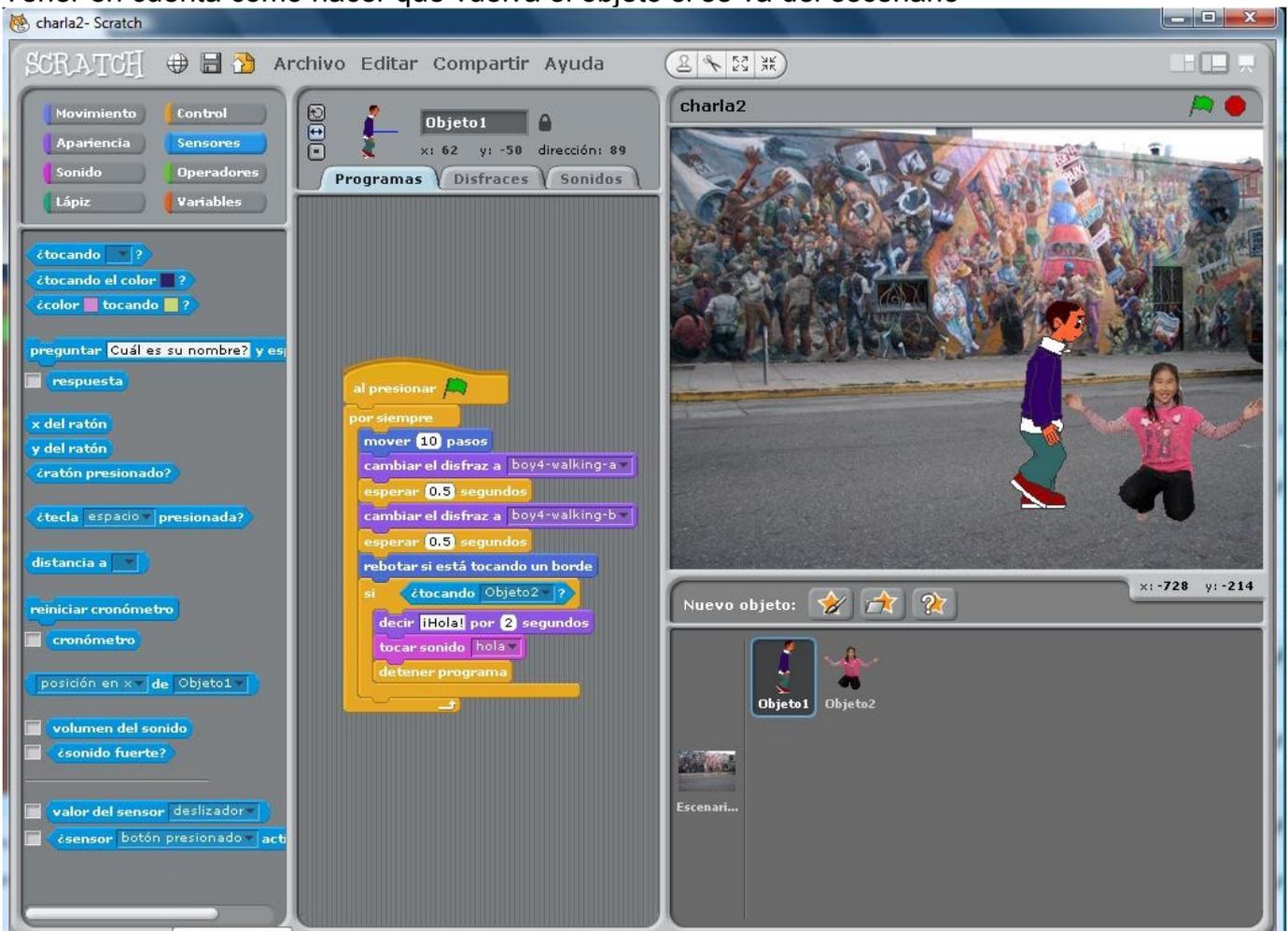
Scratch

2ª charla virtual

Objetivos:

- Crear un escenario con una foto en formato jpg o gif, como fondo, y editarla a gusto.
- Importar 2 disfraces (boy4-walking-a y boy4-walking-b) para hacer el efecto de animación de movimientos.
- Importar cualquier otro disfraz diferente al anterior para que interactúen.
- Hacer hablar a los objetos que interactúan entre ellos, que una vez que se toquen, se saluden.
- Probar dos saludos: hola con cuadro de dialogo y hola con la propia voz grabada. (funciona en 1.4)
- Si hay tiempo, Utilizar la foto de si mismos: arrastrarla al objeto y luego editarla de manera tal que quede solo la cabeza y luego importamos un disfraz en el mismo menú de edición en el que estamos trabajando y agregarle el cuerpo.

Tener en cuenta como hacer que vuelva el objeto si se va del escenario



TAREA:

- Representar la germinación de una semilla.
- Dibujar o bajar desde Internet la siguiente secuencia:
- Germinación
- Crear la simulación de la germinación de la semilla.